

Rozdział 5. Przebieg poszczególnych etapów Olimpiady:

Na wszystkich etapach Olimpiady przeprowadzony będzie test w formie papierowej (tzw. tradycyjnej). Na etapie szkolnym istnieje możliwość przeprowadzenia testu on-line (tzw. forma elektroniczna). Etap szkolny będzie prowadzony w systemie mieszanym. Forma przeprowadzania testu przez uczestników podczas etapu szkolnego Olimpiady będzie wybierana przez daną szkołę. Formę przeprowadzenia testu podczas etapu szkolnego Olimpiady wybierze dana Komisja Oceniająca na etapie szkolnym.

Dział I.

Zasady organizacji etapu szkolnego Olimpiady w formie tradycyjnej:

1. Podczas etapu szkolnego zadaniem uczestników jest rozwiązanie testu składającego się z 20 pytań testowych (zarówno z jedną poprawną odpowiedzią, jak i pytań o charakterze "prawda-falsz").

2. Jeżeli więcej niż jedna osoba uzyska taką samą, najwyższą ilość punktów należy przeprowadzić dogrywkę między tymi osobami. Za przygotowanie pytań dogrywki odpowiada Komisja Szkolna Olimpiady lub przedstawiciel Oddziału Rejonowego PCK.

Protokół z przebiegu etapu szkolnego Olimpiady należy dostarczyć do biura Oddziału Rejonowego PCK w terminie 14 dni od dnia zakończenia tego etapu. Wzór protokołu stanowi załącznik nr 1.

Dział II.

Zasady organizacji etapu szkolnego Olimpiady w formie elektronicznej:

1. Etap szkolny Olimpiady przeprowadzany jest w formie elektronicznej w specjalnie utworzonym w tym celu serwisie internetowym (zwanym również platformą). Uczniowie za pomocą Serwisu Internetowego rozwiązują test oraz jeśli zaistnieje taka konieczność – dogrywkę.

2. Zasady rejestracji uczestnika do Serwisu Internetowego Olimpiady, w celu przeprowadzenia etapu w formie elektronicznej opisane są w załączniku nr 6.

3. Podczas etapu szkolnego zadaniem uczestników jest rozwiązanie testu składającego się z 20 pytań testowych w specjalnie stworzonej platformie. Pytania mają formę zamkniętą z jedną poprawną odpowiedzią lub/ o charakterze "prawda/falsz". Pytania mogą być prezentowane jako tekst, film lub grafika.
4. Odpowiedzi na każde z pytań będzie można udzielić w określonym czasie. Czas na odpowiedź na dane pytanie będzie wyświetlany na stronie z testem. Czas na każde pytanie jest czasem odliczanym od określonej ilości sekund do zera. Po osiągnięciu progu 0s, bieżące pytanie znika i pojawia się kolejne.

5. W przypadku pytań prezentowanych jako materiał multimedialny nie będzie możliwości ich wstrzymania i przewijania. Treść pytania oraz odpowiedź pojawia się dla Ucznia, dopiero w chwili wczytania pełnego materiału multimedialnego. Czas na pytanie będzie odliczany dopiero po zakończeniu odtwarzania materiału multimedialnego.

6. Organizator udostępnił test w ściśle określonym czasie za pośrednictwem Serwisu Internetowego Olimpiady. Termin, w którym można wygenerować test, określa Organizator.

7. Jeśli Uczeń odpowie na pytanie przed upływem czasu dla tego pytania a następnie włączy kolejne, pozostały czas nie będzie doliczany do innych Pytań.

8. Uczestnik, który zdobędzie najwięcej punktów w swojej szkole typowany jest jako zwycięzca z danej szkoły. W przypadku większej liczby uczestników z najwyższą liczbą punktów, typowani są oni automatycznie do dogrywki. Nauczyciel poprzez swój panel udostępnił uczniom dogrywkę manualnie. Dogrywka będzie przeprowadzana w formie testu bądź zadania opisowego.